

Macro script 1.12

Beaucoup d'informations ici,

Je n'ai pas eu beaucoup de temps pour vérifier si ces macros fonctionnaient

Juste essayé deux concernant les poisons en MH et OH.

J'ai du les adapter afin qu'elles puissent fonctionner

Plutôt que de recopier bêtement celle-ci,

Voici le lien de cette page

L'article est assez intéressant pour qui s'intéresse à la programmation,

C'est d'ailleurs en partie pour cela que le système des macros de Vanilla a été "restreint" à la seconde mise à jour.

Exemple :

A simple Rotation

```
/run SnD=false for i=1,16,1 do db=UnitBuff("player",i)
```

```
if(db~=nil and string.find(db,"SliceDice"))
```

```
then SnD=true end end
```

```
/run if GetComboPoints("target")==5
```

```
then CastSpellByName("Eviscerate()");
```

```
elseif SnD then CastSpellByName("Sinister Strike()");
```

```
elseif GetComboPoints("target")==0
```

```
then CastSpellByName("Sinister Strike()");
```

```
else CastSpellByName("Slice and Dice()"); end
```

it Checks if Slice and Dice is up, if not he casts slice and dice.

if the Target has 5 combo points and SnD is up, he uses eviscerate

only pressing one button, a simple beginning, but more is following !

*This Rotation is meant for Pve Sword Rogues who got improved SnD
you als no need SuperMacro because it exceeds the 255 char limit*

Je vous invite donc a consulter ce site et cette page en particulier

<http://vanilla60.blogspot.com/2012/02/ambush-and-weaponchange-cast-ambushrank.html>

Revision #3

Created 2020-12-04 10:36:17 UTC by Crip

Updated 2021-01-16 11:46:15 UTC by Crip