

Team ROGUES

- [Theorycrafting](#)
- [Templates](#)
- [Equipement Pré Bis/Raid](#)
- [Nos consos de raid](#)
- [Equipement RN Voleur](#)
- [Armure de la Faucheuse d'os "T3 voleur"](#)
- [Macros](#)
 - [Macro pve / pvp](#)
 - [Macro script 1.12](#)
- [Liens](#)

Theorycrafting

Les Statistiques du voleur

Pour les curieux, ce lien vous permettra d'optimiser votre voleur via un tableau Excel : [ICI](#)
Vous devez télécharger ce fichier Excel pour l'utiliser !!

Par ordre de priorité :

1. **Compétence d'arme :**

C'est la MEILLEURE STAT de tout DPS Cac et votre meilleur amie, celle ci va réduire la réduction des dégâts(et donc augmenter vos dégâts) sur vos éraflés contre les ennemis de niveau 60+ (63+ pour les BOSS) vous avez de forte chances de transformer vos coups blancs en éraflés.

Les éraflés vont réduire les dégâts de votre coup blanc (qui ne pourront jamais CRIT si l'éraflé survient de base) proportionnellement à la différence du niveau de votre ennemi et de vous, mais en prenant en compte votre compétence d'arme.

Cette compétence d'armes vas vous permettre de :

- Réduire vos chances d'éraflés et si elles surviennent de réduire la réduction de dégâts qu'elles engendrent.

- de réduire la minimisation des dégâts d'éraflés sur les BOSS (**contre les BOSS vous avez OBLIGATOIREMENT 40 % de chance d'avoir des éraflés sur vos coup blancs !**)

Cap compétences d'armes 310/300 de l'arme avec laquelle vous jouez (5 points de vos talents et 5 à récupérer via le stuff)

2. **Le touché :**

Le cap touché pour les attaques spéciales se situe à **14%** de base (**5%** provenant des talents et **9%** (*) du stuff),

avec ce cap vous êtes sûr de ne jamais rater vos attaques spéciales. C'est LE cap à viser en priorité !

Le cap pour les attaques blanches se situe à 28% de toucher (ce qui signifie qu'il faut 23% provenant du stuff),

celui-ci est inatteignable sans passer sous 30% de crit.

Priorisé 20 % puis opter pour le critique.

3. **Critique :**

No comment !

4. **PA**

No comment !

5. Les poisons du voleur :

Le nombre de débuffs est fixé à 16 pour la 1.12, et même si le poison mortel fait plus de dégâts, nous sommes obligés d'appliquer deux poisons instantanés sur nos armes systématiquement.

TABLE DPS BUFF ARMES

	OH	MORTEL V	INSTANT VI	P.DENSE	P.RUNIQUE
MH	X	25.4	16.2	6.6	5.2
MORTEL V	20.9	46.3	37.1	37.5	26.2
INSTANT VI	13.3	38.7	29.5	19.9	19.6
P.DENSE	2.1	27.4	18.2	8.6	7.3
P.RUNIQUE	5.3	30.6	21.4	11.8	18.3

6. Les Enchantements :

Tête : 28 PA + 1% esquive (Via L'idole + Poupée ZG) ou un +8 agilité grâce aux librams.

Épaule : +30 PA (requiert être exalté ZG)

Cape : +3 Agilité.

Torse : +4 Toutes les caractéristiques sur T2 (+3 si vous n'êtes pas assez riche ou en manque de compos)

Brassard : +9 Force.

Gants : +15 Agi (sur une pièce qui va perdurer) ou +7 agi (alternatif)

Pantalon : +28 PA + 1% esquive. (même combo que la tête).

Bottes : +7 agi.

Arme à distance : +3% touché.

Main droite (épée) : Croisé.

Main gauche (épée) : Croisé. ou +15 agi si manque de Crit ou PVP

Main droite (Dague) : Croisé ou +5 dégâts arme.

Main gauche (Dague) : Croisé. ou +15 agi si manque de Crit ou PVP

Au sujet du touché : (*)

Dans la version originale de WoW, un modificateur supplémentaire est ajouté lorsque la différence entre la **défense de la créature** et la **compétence d'arme du joueur** était supérieure à **10 points**.

- Lors d'un combat contre un boss de raid qui possède une défense de **315 points**, cette différence est de **15 points**.
- Dans ce cas précis, le **premier 1% de toucher** obtenu par le biais des talents ou de l'équipement est **ignoré**.
- Le **hard-cap** de toucher est donc en réalité de **9%** contre un boss de raid.



PVE Classic Dagger

Build classique, à privilégier sur des Boss comportant des phases décisives de burst (C'thun ou Huhuran)



PVE Classic Dagger variante

MC BWL NAXX SpiderWing

Variante parfois rencontrée, supérieure au build précédent, pour plus de détails, consultez les liens



Voleur
1.12.2.6005

Points restants : 0 Points dépensés : 51 Niveau requis : 60
Lien vers le template : http://nostalgeek-serveur.com/template/?talent=11226005_4_8c5223105h2330500205501002d5j

Assassinat - 18 points

Reset



Combat - 28 points

Reset



Finesse - 5 points

Reset



Equipement Pré Bis/Raid

Equipement à obtenir / avoir pour entamer les Raids de façon optimisée

TÊTE	
Masque du condamné	Loot sur Strat ECA sur le condamné Facile
Coiffe Sombremante	Fin de quête T0.5 Difficile

COU	
Perles de puissance ogre	Quête T0.5 Moyen
Pendentif de Célérité	Loot à UBRS sur Valthalak Moyen

EPAULES	
Epaulières de juste frappe	Loot sur First Boss UBRS Facile
Epaulières abyssales en cuir	Loot sur invoq d'Air Majeur a Silithius Moyen

CAPE	
Cape des Cisailles	Drop sur invoq d'air Majeur à Silithius Moyen
Cape de gargouille peau de Pierre	Drop sur Echine de pierre à Strat Baron Facile
Cape du baron noir	Drop sur Baron Vaillefendre à Strat Baron Facile

TORSE	
Tunique Sombremante	Fin de la quête T0.5 Difficile
Tunique de l'étreinte nocturne	Second Boss optionnel de UBRX Facile
Armure Cadavérique	Boss Scholo (6 mini boss) + Seigneur Alexed Barov Difficile

BRASSARDS	
Brassards Sombremante	Récompense de la 1ere quête T0.5 Facile
Garde-bras de la brume noire	Drop de la bête à UBRS Facile

GANTS

Gants Sombremante	Seconde phase de la quête T0.5 Moyen
Tranche-gargouilles	Drop du First Boss invoq Scholomance Facile

CEINTURE

Bande de Vosh'gajin	Quête "ordre du chef de guerre" kargath
Ceinture de Sombremante	Seconde phase de la quête T0.5 Moyen
Ceinture de l'agresseur	Drop sur le capitaine a HT Nord (Cap Dague) Facile

PANTALON

Jambières de maître-lame	Drop de la bête à UBRS Facile
Pantalon Sombremante	Avant dernière phase de la quête T0.5 Difficile

BOTTES

Bottes du marcheur vif	Drop de l'a du last Boss de BRD la tuer en premier Facile
Bottes Sombremante	Avant dernière phase de la quête T0.5 Difficile

BAGUES

Anneau elfique terni	Last Boss de HT Nord ou Tribute pas lié *2 Facile
Anneau de noirepierre	Last Boss de maraudon, solotable avec poison affaiblissant

BIJOUX

Sceau royal d'eldre'Thalas	Livre Rogue HT, must have Facile
Main de justice	Last Boss BRD drop très faible Moyen
Plaque de Main-noire	Quête d'accès Onyxia Facile

ARMES

MH EPEES	Devoir sacré de Dal'Rend	Loot sur Rend à UBRS Facile	MH DAGUES	Frappeur Gangrené	Loot sur Rend à UBRS drop 1-3 %
-----------------	--	-----------------------------	------------------	-----------------------------------	---------------------------------

OH EPEES	Gardienne Tribale de Dal'Rend	Loot sur Rend à UBRS facile	OH DAGUES	Rasoir solaire d'Alcor	World loot ou HV Best OH dague
Distance	Arc de Satyre	HT Est sur Zevrim Facile	Distance	Corbeau Noir	Loot ssur Vosh'Gajin Moyen

Nos consos de raid

Vidéo1

RECAP

NOM	Effet	Effet	Obtenu	Durée
Elixir de la mangouste	+25 AGI	+2% Critiques	Alchimie	1h
Elixir des Géants	+25 Force		Alchimie	1h
Pouvoir de Juju	+30 Force		Q berceau H	30 min
Puissance de juju	+40 PA		Q berceau H	10 min
Calmar grillé	+10 AGI		Cuisine	10 min
Fruit solaire béni	+10 Force		Aube argent révééré	10 min
Boulettes fumées du désert	+20 Force		Cuisine	10 min
Thé de chardon	+100 Energie		Cuisine	instant
Poison Instantané VI	20 % chance	112-148 DN	voleur	30 min ou 115 charges
Pierre à aiguiser dense	+8 dégats		Forgerons	30 min (OH)
Pierre à aiguiser élémentaire	+2 % Critique	chance	Forgerons	30 min (MH)
Rhum de Rumsey label noir	+15 Endu		Peche	15 Min

Grog vert gordok	+10 Endu		HT TRIBUTE	15 Min
Flacon des Titans	+1200 PDV	persiste mort	Alchimie	2 h
Potion de soins majeure	+1050-1750 PDV		Alchimie	instant
Bandage épais en E.runique	+2000 PDV		Secourisme	8 sec
potion protection Feu SUP	1950 - 3250	absorbe dégâts de feu	Alchimie	1 h
potion de protection Ombre SUP	1950 - 3250	absorbe dégâts d'ombre	Alchimie	1 h
Elixir d'agilité Supérieure	+25 Agi		Alchimie	1 h
Eau de tombe Hiver	+35 PA	Taille augmentée	Alchimie	20 min

!! Les calmars grillé ne sont disponible en pêche que pendant la saison hivernale (6 mois).

Préparez vos stocks sinon vous devrez dépenser vos PO a l'HV.

Les puissances de Juju sont assez difficile a obtenir en solo pour les rogues, ils s'obtiennent sur les élites Cognegivre tout au sud.

Equipement RN Voleur

Vous trouverez ci-dessous tout le nécessaire pour vous faire craft un gear **RN** digne de ce nom.

Minimum de **150** (idéal de **165**) **RN** à détenir pour [Huhuran](#), qui se complètera par :

- **50 RN** via Potion de résistance à la magie.
- **60 RN** via le Totem de résistance à la Nature.
- **25 RN** via le buff Don du Fauve.

$165 + 50 + 60 + 25 = 300 \text{ RN}$

pensez à enchanter votre cape avec l'enchant +15 RN associé, ainsi qu'un libram RN sur votre head & futaal si possible.

Enchant : +15 RN cape > 2 Cristal du Nexus / 8 Grand éclat Brillant / 4 Essence de vie

Libram RN Garde Sauvage (+10 RN sur tête / pantalon) via ce [PNJ](#)

CRAFT

Tête:

Casque de la ronceraie

Cuir robuste x 12
Cuir enchanté x12
Peau robuste traitée x2
Essence de vie x2
Vignesang x2

Bottes:

Bottes de la ronceraie

Cuir enchanté x6
Peau robuste traitée x2
Essence de vie x2
Acide de larve x2

Ceinture:

Ceinture de la ronceraie

Cuir enchanté x4
Peau robuste traitée x1
Essence de vie x2

Cape:

Etreinte de Gaïa

Soie d'araignée toilacier x4

Etoffe lunaire x2

Essence de vie x4

Vignesang x1

LOOTS

Epaules:

Spallières de peau végétale

Loot Maraudon Tranchefouet

+5 RN peux aider

Torse:

Plastron Croc de sang

Loot BWL Néfarian

Pantalon

Jambières de réserviste cénarien (via Armes de guerre).

Bagues

Bague de Cénarius (via Une humble offrande)

Chevalière de Malfurion

Bijou

Cœur de Noxxion

[Gants]

Gants d'écorcepierre

Armure de la Faucheuse d'os

"T3 voleur"

Amis voleurs ,

Cette page vous donnera les prérequis, les quêtes et les compos afin d'obtenir le Set T3 Armure de la faucheuse d'Os qui est le End Game de la première Extension.

1) Votre accès

Pour pouvoir entrer dans ce raid mythique , il faut soit être exalté Aube d'argent, dès lors votre entrée est gratuite

Sinon remettre à l'archimage Angela Dosantos à la chapelle de l'Espoir de Lumière :

Etre honoré aube d'argent et fournir :

Cristal des arcanes x5

Cristal de nexus x2

Orbe de piété x1

60 pièces d'or

Aube d'argent Révéré :

Cristal des arcanes x2

Cristal de nexus x1

30 pièces d'or

Aube d'argent Révéré

2) Suite de quête pour l'obtention de votre T3

Les échos de la guerre

Le commandant Eligor Portelaube, de la chapelle de l'Espoir de Lumière dans les Maletterres de l'est, veut que vous tuez 5 Monstruosités vivantes, 5 Gargouilles peau de pierre, 8 Capitaines des chevaliers de la mort et 3 Traque-venin.

[Capitaine des chevaliers de la mort](#) (8) tué

[Traque-venin](#) (3) tué

[Monstruosité vivante](#) (5) tué

[Gargouille peau de pierre](#) (5) tué

Ce prérequis vous donnera accès aux quêtes suivantes :

Armure de la faucheuse d'os

Casque de la faucheuse d'os	Brassards de la faucheuse d'os	Cuissots de la faucheuse d'os
Espauliers de la faucheuse d'os	Gantelets de la faucheuse d'os	Solerets de la faucheuse d'os
Cuirasse de la faucheuse d'os	Sangle de la faucheuse d'os	Anneau de la faucheuse d'os

3) Prix et compo

Set de la faucheuse d'os	PO	Débris Armures	Peau Robuste traitée	cristal Nexxus	Barre d'arcanite
Tête	75	15	8	1	0
Epaules	50	12	5	1	0
Torse	0	25	6	0	2
Brassard	10	6	2	0	1
Gant	0	8	5	0	1
Ceinture	15	8	5	1	0
Pantalon	100	20	8	0	1
Pieds	25	12	3	2	0
total	275	106	42	5	5

Macros

Macro pve / pvp

IMPORTANT

*Avant tout , aussi bien pour les macros orientées PVP et/ou PVE,
Vous devez obligatoirement avoir les sorts :*

Camouflage en position **59** dans vos barres de sorts, ce qui correspond a la barre d'action **5**, emplacement **11**

Attaque automatique en position **60** dans vos barres de sorts, ce qui correspond a la barre d'action **5**, emplacement **12**

Every *Vanilla* macro that includes (59) only works if you have Stealth in slot 59 on your action bar. Same goes for having Attack in slot (60) on the action bar. If you want to change the slot just look up wow spellslots, and put the correct number. In order to use /unbuff you need the addon Super Macro (*Vanilla* only).

For an explanation on the macros:

<https://youtu.be/iwnwusrhQUE>

<https://youtu.be/07ZbX5MeuNE>

Respectant le travail fait en amont par les auteurs, je ne modifie en rien leurs textes, le but est de regrouper ces macros pour notre facilité de jeux. Ayant testé celles-ci sur le serveur **Nostalgeek**, elles fonctionnent dans leur version originale en Anglais.

Pou ma part, je me suis amusé également a remplacer le nom des sorts par leur correspondance française, cela fonctionne également.

Ces macros ne fonctionnent que pour la version 1.12 de WOW

(*) non testé

(*) testé mais ne fonctionne pas

(*) testé et fonctionne

Poison MH (*) testé et fonctionne

/use Poison instantané VI

/script PickupInventoryItem(16)

Poison OH (*) testé et fonctionne

```
/use Poison instantané VI  
/script PickupInventoryItem(17)
```

Spammable Stealth (*) testé et fonctionne

```
/run if not IsCurrentAction(59) then CastSpellByName("Stealth") end
```

ATTACK MACROS

Hemorrhage (*) testé et fonctionne

```
/run if GetUnitName("target")==nil then TargetNearestEnemy() end  
/run if not IsCurrentAction(60) then UseAction(60) end  
/cast Hemorrhage
```

Ghostly Strike (*) testé et fonctionne

```
/run if GetUnitName("target")==nil then TargetNearestEnemy() end  
/run if not IsCurrentAction(60) then UseAction(60) end  
/cast Ghostly Strike
```

Riposte/SS (*) non testé

```
/run if GetUnitName("target")==nil then TargetNearestEnemy() end  
/run if not IsCurrentAction(60) then UseAction(60) end  
/cast Riposte  
/cast Sinister Strike
```

Riposte/Eviscerate (*) testé et fonctionne

```
/run if GetUnitName("target")==nil then TargetNearestEnemy() end  
/run if not IsCurrentAction(60) then UseAction(60) end  
/cast Riposte  
/cast Eviscerate
```

Riposte/Rupture (*) testé et fonctionne

```
/run if GetUnitName("target")==nil then TargetNearestEnemy() end  
/run if not IsCurrentAction(60) then UseAction(60) end  
/cast Riposte  
/cast Rupture
```

Backstab (*) testé et fonctionne

```
/run if GetUnitName("target")==nil then TargetNearestEnemy() end  
/script if not IsCurrentAction(59) then if not IsCurrentAction(60) then UseAction(60) end end
```

```
/cast Backstab
```

Throw/Shoot (*) non testé

```
/run local ,,i=strfind(GetInventoryItemLink("player",18),"\124Hitem:(%d+)")local  
,,,,_p=GetItemInfo(i)local  
t={ }t.Bows="Bow"t.Guns="Gun"t.Crossbows="Crossbow"t.Thrown="Throw"CastSpellByName((stri  
ng.gsub(t[p],"[^T]", "Shoot %1")))
```

OPENERS

Cheap Shot (*) testé et fonctionne

```
/cast Cheap Shot  
/run if not IsCurrentAction(59) then CastSpellByName("Stealth") end
```

Ambush (*) testé et fonctionne

```
/cast Ambush  
/run if not IsCurrentAction(59) then CastSpellByName("Stealth") end
```

Garrote (*) testé et fonctionne

```
/cast Garrote  
/run if not IsCurrentAction(59) then CastSpellByName("Stealth") end
```

Sap (*) non testé

```
/cast Sap  
/run if not IsCurrentAction(59) then CastSpellByName("Stealth") end
```

Spam Sap (*) non testé

```
/run ClearTarget()  
/run TargetNearestEnemy()  
/cast Sap  
/run if not IsCurrentAction(59) then CastSpellByName("Stealth") end
```

Sap fufu PVP (*) testé et fonctionne

```
/script ClearTarget()  
/script TargetNearestEnemy()  
/lancer Assommer(Rang 3)
```

Spam Pick Pocket (*) testé mais ne fonctionne pas

```
/run ClearTarget()  
/run TargetNearestEnemy()
```

```
/cast Pick Pocket
```

```
/run if not IsCurrentAction(59) then CastSpellByName("Stealth") end
```

Vanish (*) testé et fonctionne

```
/run StopAttack()
```

```
/run if UnitAffectingCombat("player") then CastSpellByName("Vanish") else if not  
IsCurrentAction(59) then CastSpellByName("Stealth") end end
```

Evasion (*) testé et fonctionne

```
/script if not IsCurrentAction(59) then CastSpellByName("Evasion") end
```

Cannibalize (*) testé et fonctionne

```
/script if not IsCurrentAction(59) then CastSpellByName("Cannibalize") end
```

(PVP) Drop Flag+Vanish+Cheap (*) non testé

```
/unbuff Silverwing Flag
```

```
/cast Vanish
```

```
/cast Cheap Shot
```

Expose Armor (*) testé mais ne fonctionne pas

```
/cast Expose Armor
```

```
/script StopAttack()
```

VERSION 2 (*) non testé

```
/cast Expose Armor
```

```
/script AttackTarget()
```

```
/script ClearTarget()
```

```
/script TargetLastTarget()
```

Blind + Bandage (*) non testé

```
/cast Blind
```

```
/use Heavy Runecloth Bandage
```

Macros

Macro script 1.12

Beaucoup d'informations ici,

Je n'ai pas eu beaucoup de temps pour vérifier si ces macros fonctionnaient

Juste essayé deux concernant les poisons en MH et OH.

J'ai du les adapter afin qu'elles puissent fonctionner

Plutôt que de recopier bêtement celle-ci,

Voici le lien de cette page

L'article est assez intéressant pour qui s'intéresse a la programmation,

C'est d'ailleurs en partie pour cela que le système des macros de Vanilla à été "restreint" a la seconde mise à jour.

Exemple :

A simple Rotation

```
/run SnD=false for i=1,16,1 do db=UnitBuff("player",i)
```

```
if(db~=nil and string.find(db,"SliceDice"))
```

```
then SnD=true end end
```

```
/run if GetComboPoints("target")==5
```

```
then CastSpellByName("Eviscerate()");
```

```
elseif SnD then CastSpellByName("Sinister Strike()");
```

```
elseif GetComboPoints("target")==0
```

```
then CastSpellByName("Sinister Strike()");
```

```
else CastSpellByName("Slice and Dice()"); end
```

it Checks if Slice and Dice is up, if not he casts slice and dice.

if the Target has 5 combo points and SnD is up, he uses eviscerate

only pressing one button, a simple beginning, but more is following !

*This Rotation is meant for Pve Sword Rogues who got improved SnD
you als no need SuperMacro because it exceeds the 255 char limit*

Je vous invite donc a consulter ce site et cette page en particulier

<http://vanilla60.blogspot.com/2012/02/ambush-and-weaponchange-cast-ambushrank.html>

Liens

Les sources de ce WIKI

<https://vanilla-wow.fandom.com/wiki/Rogue>

<https://www.classicwowbuilds.com>

<https://sixtyupgrades.com>

<http://letmegooglethat.com/?q=macro+rogue+vanilla>

<http://vanilla60.blogspot.com/2012/02/ambush-and-weaponchange-cast-ambushrank.html>

<https://www.nostalgeek-serveur.com/forums/viewtopic.php?f=19&t=12324>

<https://carina.forumgaming.fr/t1178-guide-voleur-la-bible-du-pve-hl-conseils-stuff-pre-raid-enchants-et-consos-vanilla>

<https://www.icy-veins.com/wow-classic/rogue-class-overview>

<https://www.icy-veins.com/wow-classic/rogue-dps-pve-guide>

<https://www.icy-veins.com/wow-classic/classic-rogue-pvp-guide>

<https://classic.wowhead.com/guides/classic-wow-rogue-class-overview>