Team ROGUES

- Theorycrafting
- Templates
- Equipement Pré Bis/Raid
- Nos consos de raid
- Equipement RN Voleur
- Armure de la Faucheuse d'os "T3 voleur"
- Macros
    - Macro pve / pvp
    - Macro script 1.12
- Liens

Theorycrafting

Les Statistiques du voleur

Pour les curieux, ce lien vous permettra d'optimiser votre voleur via un tableau Excel : ***ICI***
Vous devez télécharger ce fichier Excel pour l'utiliser !!

Par ordre de priorité :

1. **Compétence d'arme :**
   C'est la MEILLEURE STAT de tout DPS Cac et votre meilleur amie, celle ci va réduire la réduction des dégâts(et donc augmenter vos dégâts) sur vos érafles contre les ennemis de niveau 60+ (63+ pour les BOSS) vous avez de forte chances de transformer vos coups blancs en érafles.
   Les érafles vont réduire les dégâts de votre coup blanc (qui ne pourront jamais CRIT si l'érafle survient de base) proportionnellement à la différence du niveau de votre ennemi et de vous, mais en prenant en compte votre compétence d'arme.
   Cette compétence d'armes vas vous permettre de :
   - Réduire vos chances d'érafles et si elles surviennent de réduire la réduction de dégâts qu'elles engendrent.
   - de réduire la minimisation des dégâts d'érafles sur les BOSS (contre les BOSS vous avez OBLIGATOIREMENT 40 %
   de chance d'avoir des érafles sur vos coup blancs !)
   Cap compétences d'armes 310/300 de l'arme avec laquelle vous jouez (5 points de vos talents et 5 à récupérer via le stuff)

2. **Le touché :**
   Le cap touché pour les attaques spéciales se situe à ***14%*** *de base (****5%*** *provenant des talents et* ***9%*** *(*) du stuff),*
   avec ce cap vous étés sûr de ne jamais rater vos attaques spéciales. C'est LE cap à viser en priorité !
   Le cap pour les attaques blanches se situe à 28% de toucher (ce qui signifie qu'il faut 23% provenant du stuff),
   celui-ci est inatteignable sans passer sous 30% de crit.
   Priorisé 20 % puis opter pour le critique.

3. **Critique :**
   No comment !
4. **PA**
   No comment !

5. ***Les poisons du voleur :***
   Le nombres de débuffs est fixé à 16 pour la 1.12, et même si le poison mortel fait plus de dégâts, nous sommes obligés d'appliquer deux poisons instantané sur nos armes systématiquement.

TABLE DPS BUFF ARMES

	OH	MORTEL V	INSTANT VI	P.DENSE	P.RUNIQUE
MH	***X***	***25.4***	**16.2**	**6.6**	**5.2**
MORTEL V	**20.9**	**46.3**	**37.1**	**37.5**	**26.2**
INSTANT VI	**13.3**	**38.7**	**29.5**	**19.9**	**19.6**
P.DENSE	**2.1**	**27.4**	**18.2**	**8.6**	**7.3**
P.RUNIQUE	**5.3**	**30.6**	**21.4**	**11.8**	**18.3**

6. **Les Enchantements :**

   Tête : 28 PA + 1% esquive (Via L'idole + Poupée ZG) ou un +8 agilité grace aux librams.
   Épaule : +30 PA (requiert être exalté ZG)
   Cape : +3 Agilité.
   Torse : +4 Tout les caractéristiques sur T2 (+3 si vous n'êtes pas assez riche ou en manque de compos)
   Brassard : +9 Force.
   Gants : +15 Agi (sur une pièce qui va perdurer) ou +7 agi (alternatif)
   Pantalon : +28 PA + 1% esquive. (même combo que la tête).
   Bottes : +7 agi.
   Arme à distance : +3% touché.
   Main droite (épée) : Croisé.
   Main gauche (épée) : Croisé. ou +15 agi si manque de Crit ou PVP
   Main droite (Dague) : Croisé ou +5 dégâts arme.
   Main gauche (Dague) : Croisé. ou +15 agi si manque de Crit ou PVP

Au sujet du touché : (*)

Dans la version originale de WoW, un modificateur supplémentaire est ajouté lorsque la différence entre la **défense de la créature** et la **compétence d'arme du joueur** était supérieure à **10 points**.

- Lors d'un combat contre un boss de raid qui possède une défense de **315 points**, cette différence est de **15 points**.
- Dans ce cas précis, le **premier 1% de toucher** obtenu par le biais des talents ou de l'équipement est **ignoré**.
- Le **hard-cap** de toucher est donc en réalité de **9%** contre un boss de raid.

Templates

Vous trouverez ci dessous la liste des Templates PVE Rogue essentiels de Vanilla

PVE Classic Sword
Build classique en leveling et pour les raids de MC > BWL
!! une OH rapide est capitale pour la variante épée, car sur le proc extra Attack de la spé, cela effectue un reset du cycle qui entraîne celui de l'OH.

PVE Classic Sword
AQ40-NAXX

PVE Classic Dagger

Build classique, à privilégier sur des Boss comportant des phases décisives de burst (C'thun ou Huhuran)

PVE Classic Dagger variante

MC BWL NAXX SpiderWing

Variante parfois rencontrée, supérieure au build précédent, pour plus de détails, consultez les liens

Voleur
1.12.2.6005
Points restants : 0
Points dépensés : 51
Niveau requis : 60
Lien vers le template :
http://nostalgeek-serveur.com/template/?talent=11226005_4_8c5223105h2330500205501002d5
Assassinat - 18 points
Reset
Combat - 28 points
Reset
Finesse - 5 points
Reset

Equipement Pré Bis/Raid

Equipement à obtenir / avoir pour entamer les Raids de façon optimisée

TÊTE	
Masque du condamné	*Loot sur Strat ECA sur le condamné Facile*
Coiffe Sombremante	*Fin de quête T0.5 Difficile*

COU	
Perles de puissance ogre	*Quête T0.5 Moyen*
Pendentif de Célérité	*Loot à UBRS sur Valthalak Moyen*

EPAULES	
Epaulières de juste frappe	*Loot sur First Boss UBRS Facile*
Epaulières abyssales en cuir	*Loot sur invoq d'Air Majeur a Silithius Moyen*

CAPE	
Cape des Cisailles	Drop sur invoq d'air Majeur à Silithius Moyen
Cape de gargouille peau de Pierre	Drop sur Echine de pierre à Strat Baron Facile
Cape du baron noir	Drop sur Baron Vaillefendre à Strat Baron Facile

TORSE	
Tunique Sombremante	Fin de la quête T0.5 Difficile
Tunique de l'étreinte nocturne	Second Boss optionnel de UBRX Facile
Armure Cadavérique	Boss Scholo (6 mini boss) +Seigneur Alexed Barov Difficile

BRASSARDS	
Brassards Sombremante	Récompense de la 1ere quête T0.5 Facile
Garde-bras de la brume noire	Drop de la bête à UBRS Facile

GANTS	
Gants Sombremante	Seconde phase de la quête T0.5 Moyen
Tranche-gargouilles	Drop du First Boss invoq Scholomance Facile

CEINTURE	
Bande de Vosh'gajin	Quête "ordre du chef de guerre" kargath
Ceinture de Sombremante	Seconde phase de la quête T0.5 Moyen
Ceinture de l'agresseur	Drop sur le capitaine a HT Nord (Cap Dague) Facile

PANTALON	
Jambières de maître-lame	Drop de la bête à UBRS Facile
Pantalon Sombremante	Avant dernière phase de la quête T0.5 Difficile

BOTTES	
Bottes du marcheur vif	Drop de l'a du last Boss de BRD la tuer en premier Facile
Bottes Sombremante	Avant dernière phase de la quête T0.5 Difficile

BAGUES	
Anneau elfique terni	Last Boss de HT Nord ou Tribute pas lié *2 Facile
Anneau de noirepierre	Last Boss de maraudon, solotable avec poison affaiblissant

BIJOUX	
Sceau royal d'eldre'Thalas	Livre Rogue HT, must have Facile
Main de justice	Last Boss BRD drop très faible Moyen
Plaque de Main-noire	Quête d'accès Onyxia Facile

ARMES					
MH EPEES	Devoir sacré de Dal'Rend	*Loot sur Rend à UBRS Facile*	**MH DAGUES**	Frappeur Gangrené	*Loot sur Rend à UBRS drop 1-3 %*

OH EPEES	Gardienne Tribale de Dal'Rend	*Loot sur Rend à UBRS facile*	**OH DAGUES**	Rasoir solaire d'Alcor	*World loot ou HV Best OH dague*
Distance	Arc de Satyre	*HT Est sur Zevrim Facile*	**Distance**	Corbeau Noir	*Loot ssur Vosh'Gajin Moyen*

Nos consos de raid

Vidéo1

RECAP

NOM	***Effet***	***Effet***	***Obtenu***	***Durée***
Elixir de la mangouste	+25 AGI	+2% Critiques	Alchimie	1h
Elixir des Géants	+25 Force		Alchimie	1h
Pouvoir de Juju	+30 Force		Q berceau H	30 min
Puissance de juju	+40 PA		Q berceau H	10 min
Calmar grillé	+10 AGI		Cuisine	10 min
Fruit solaire béni	+10 Force		Aube argent révéré	10 min
Boulettes fumées du désert	+20 Force		Cuisine	10 min
Thé de chardon	+100 Energie		Cuisine	instant
Poison Instantané VI	20 % chance	112-148 DN	voleur	30 min ou 115 charges
Pierre à aiguiser dense	+8 dégats		Forgerons	30 min (OH)
Pierre à aiguiser élémentaire	+2 % Critique	chance	Forgerons	30 min (MH)
Rhum de Rumsey label noir	+15 Endu		Peche	15 Min

Grog vert gordok	+10 Endu		HT TRIBUTE	15 Min
Flacon des Titans	+1200 PDV	persiste mort	Alchimie	2 h
Potion de soins majeure	+1050-1750 PDV		Alchimie	instant
Bandage épais en E.runique	+2000 PDV		Secourisme	8 sec
potion protection Feu SUP	1950 - 3250	absorbe dégâts de feu	Alchimie	1 h
potion de protection Ombre SUP	1950 - 3250	absorbe dégâts d'ombre	Alchimie	1 h
Elixir d'agilité Supérieure	+25 Agi		Alchimie	1 h
Eau de tombe Hiver	+35 PA	Taille augmentée	Alchimie	20 min

!! Les calmars grillé ne sont disponible en pêche que pendant la saison hivernale (6 mois).
Préparez vos stocks sinon vous devrez dépenser vos PO a l'HV.

Les puissances de Juju sont assez difficile a obtenir en solo pour les rogues, ils s'obtiennent sur les élites Cognegivre tout au sud.

Equipement RN Voleur

Vous trouverez ci-dessous tout le nécessaire pour vous faire craft un gear RN digne de ce nom.

Minimum de **150** (idéal de **165**) RN à détenir pour Huhuran, qui se complètera par :

- 50 RN via Potion de résistance à la magie.
- 60 RN via le Totem de résistance à la Nature.
- 25 RN via le buff Don du Fauve.

165 + 50 + 60 + 25 = 300 RN

pensez à enchanter votre cape avec l'enchant +15 RN associé, ainsi qu'un libram RN sur votre head & futal si possible.
Enchant : +15 RN cape > 2 Cristal du Nexus / 8 Grand éclat Brillant / 4 Essence de vie

Libram RN Garde Sauvage (+10 RN sur tête / pantalon) via ce ***PNJ***

CRAFT

Tête*:*

Casque de la ronceraie
Cuir robuste x 12
Cuir enchanté x12
Peau robuste traitée x2
Essence de vie x2
Vignesang x2

Bottes:

Bottes de la ronceraie
Cuir enchanté x6
Peau robuste traitée x2
Essence de vie x2
Acide de larve x2

Ceinture:

Ceinture de la ronceraie
Cuir enchanté x4
Peau robuste traitée x1
Essence de vie x2

Cape:

Etreinte de Gaïa

Soie d'araignée toilacier x4
Etoffe lunaire x2
Essence de vie x4
Vignesang x1

LOOTS

Epaules:

Spallières de peau végétale

Loot Maraudon Tranchefouet
+5 RN peux aider

Torse:

Plastron Croc de sang

Loot BWL Néfarian

Pantalon

Jambières de réserviste cénarien (via Armes de guerre).

Bagues

Bague de Cénarius (via Une humble offrande)

Chevalière de Malfurion

Bijou

Cœur de Noxxion

[Gants]

Gants d'écorcepierre

Armure de la Faucheuse d'os "T3 voleur"

Amis voleurs ,

Cette page vous donnera les prérequis, les quêtes et les compos afin d'obtenir le Set T3 Armure de la faucheuse d'Os qui est le
End Game de la première Extension.

1) Votre accès

Pour pouvoir entrer dans ce raid mythique , il faut soit être exalté Aube d'argent, dès lors votre entrée est gratuite
Sinon remettre à l’archimage Angela Dosantos à la chapelle de l’Espoir de Lumière :

Etre honoré aube d'argent et fournir :
Cristal des arcanes x5
Cristal de nexus x2
Orbe de piété x1
60 pièces d’or

Aube d’argent Révéré :
Cristal des arcanes x2
Cristal de nexus x1
30 pièces d’or
Aube d’argent Révéré

2) Suite de quête pour l'obtention de votre T3

Les échos de la guerre
Le commandant Eligor Portelaube, de la chapelle de l'Espoir de Lumière dans les Maleterres de l'est, veut que vous tuiez 5 Monstruosités vivantes, 5 Gargouilles peau de pierre, 8 Capitaines des chevaliers de la mort et 3 Traque-venin.

Capitaine des chevaliers de la mort (8) tué

Traque-venin (3) tué

Monstruosité vivante (5) tué

Gargouille peau de pierre (5) tué

Ce prérequis vous donnera accès aux quêtes suivantes :

Armure de la faucheuse d'os

Casque de la faucheuse d'os	Brassards de la faucheuse d'os	Cuissots de la faucheuse d'os
Espauliers de la faucheuse d'os	Gantelets de la faucheuse d'os	Solerets de la faucheuse d'os
Cuirasse de la faucheuse d'os	Sangle de la faucheuse d'os	Anneau de la faucheuse d'os

3) Prix et compo

Set de la faucheuse d'os	***PO***	***Débris Armures***	***Peau Robuste traitée***	***cristal Nexxus***	***Barre d'arcanite***
Tête	75	15	8	1	0
Epaules	50	12	5	1	0
Torse	0	25	6	0	2
Brassard	10	6	2	0	1
Gant	0	8	5	0	1
Ceinture	15	8	5	1	0
Pantalon	100	20	8	0	1
Pieds	25	12	3	2	0
total	***275***	***106***	***42***	***5***	***5***

Macros

Macros

Macro pve / pvp

IMPORTANT

Avant tout , aussi bien pour les macros orientées PVP et/ou PVE,
Vous devez obligatoirement avoir les sorts :

Camouflage en position **59** dans vos barres de sorts, ce qui correspond a la barre d'action **5,** emplacement **11**
Attaque automatique en position **60** dans vos barres de sorts, ce qui correspond a la barre d'action **5**, emplacement **12**

Every *Vanilla* macro that includes (59) only works if you have Stealth in slot 59 on your action bar. Same goes for having Attack in slot (60) on the action bar. If you want to change the slot just look up wow spellslots, and put the correct number. In order to use /unbuff you need the addon Super Macro (*Vanilla* only).

For an explanation on the macros:

https://youtu.be/iwnwusrhQUE

https://youtu.be/07ZbX5MeuNE

Respectant le travail fait en amont par les auteurs, je ne modifie en rien leurs textes, le but est de regrouper ces macros pour notre facilité de jeux. Ayant testé celles-ci sur le serveur ***Nostalgeek,*** elles fonctionnent dans leur version originale en Anglais.
Pou ma part, je me suis amusé également a remplacer le nom des sorts par leur correspondance française, cela fonctionne également.

Ces macros ne fonctionnent que pour la version 1.12 de WOW

(*) non testé
(*) testé mais ne fonctionne pas
(*) testé et fonctionne

***Poison MH** (*) testé et fonctionne*

/use Poison instantané VI
/script PickupInventoryItem(16)

***Poison OH** (*) testé et fonctionne*

/use Poison instantané VI
/script PickupInventoryItem(17)

***Spammable Stealth** (*) testé et fonctionne*

/run if not IsCurrentAction(59) then CastSpellByName("Stealth") end

ATTACK MACROS
Hemorrhage (*) testé et fonctionne

/run if GetUnitName("target")==nil then TargetNearestEnemy() end
/run if not IsCurrentAction(60) then UseAction(60) end
/cast Hemorrhage

***Ghostly Strike** (*) testé et fonctionne*

/run if GetUnitName("target")==nil then TargetNearestEnemy() end
/run if not IsCurrentAction(60) then UseAction(60) end
/cast Ghostly Strike

***Riposte/SS** (*) non testé*

/run if GetUnitName("target")==nil then TargetNearestEnemy() end
/run if not IsCurrentAction(60) then UseAction(60) end
/cast Riposte
/cast Sinister Strike

Riposte/Eviscerate *(*) testé et fonctionne*

/run if GetUnitName("target")==nil then TargetNearestEnemy() end
/run if not IsCurrentAction(60) then UseAction(60) end
/cast Riposte
/cast Eviscerate

***Riposte/Rupture** (*) testé et fonctionne*

/run if GetUnitName("target")==nil then TargetNearestEnemy() end
/run if not IsCurrentAction(60) then UseAction(60) end
/cast Riposte
/cast Rupture

***Backstab** (*) testé et fonctionne*

/run if GetUnitName("target")==nil then TargetNearestEnemy() end
/script if not IsCurrentAction(59) then if not IsCurrentAction(60) then UseAction(60) end end

/cast Backstab

Throw/Shoot (*) non testé

/run local ,,i=strfind(GetInventoryItemLink("player",18),"\124Hitem:(%d+)")local ,,,,_,p=GetItemInfo(i)local t={}t.Bows="Bow"t.Guns="Gun"t.Crossbows="Crossbow"t.Thrown="Throw"CastSpellByName((string.gsub(t[p],"[^T]","Shoot %1")))

OPENERS
Cheap Shot *(*) testé et fonctionne*

/cast Cheap Shot
/run if not IsCurrentAction(59) then CastSpellByName("Stealth") end

Ambush *(*) testé et fonctionne*

/cast Ambush
/run if not IsCurrentAction(59) then CastSpellByName("Stealth") end

Garrote *(*) testé et fonctionne*

/cast Garrote
/run if not IsCurrentAction(59) then CastSpellByName("Stealth") end

Sap *(*) non testé*

/cast Sap
/run if not IsCurrentAction(59) then CastSpellByName("Stealth") end

Spam Sap *(*) non testé*

/run ClearTarget()
/run TargetNearestEnemy()
/cast Sap
/run if not IsCurrentAction(59) then CastSpellByName("Stealth") end

Sap fufu PVP *(*) testé et fonctionne*

/script ClearTarget()
/script TargetNearestEnemy()
/lancer Assommer(Rang 3)

Spam Pick Pocket *(*) testé mais ne fonctionne pas*

/run ClearTarget()
/run TargetNearestEnemy()

/cast Pick Pocket
/run if not IsCurrentAction(59) then CastSpellByName("Stealth") end

Vanish ***(*) testé et fonctionne***

/run StopAttack()
/run if UnitAffectingCombat("player") then CastSpellByName("Vanish") else if not IsCurrentAction(59) then CastSpellByName("Stealth") end end

Evasion ***(*) testé et fonctionne***

/script if not IsCurrentAction(59) then CastSpellByName("Evasion") end

Cannibalize ***(*) testé et fonctionne***

/script if not IsCurrentAction(59) then CastSpellByName("Cannibalize") end

(PVP) Drop Flag+Vanish+Cheap *(*) non testé*

/unbuff Silverwing Flag
/cast Vanish
/cast Cheap Shot

Expose Armor ***(*) testé mais ne fonctionne pas***

/cast Expose Armor
/script StopAttack()

VERSION 2 (*) non testé

/cast Expose Armor
/script AttackTarget()
/script ClearTarget()
/script TargetLastTarget()

Blind + Bandage *(*) non testé*

/cast Blind
/use Heavy Runecloth Bandage

Macros

Macro script 1.12

Beaucoup d'informations ici,
Je n'ai pas eu beaucoup de temps pour vérifier si ces macros fonctionnaient
Juste essayé deux concernant les poisons en MH et OH.
J'ai du les adapter afin qu'elles puissent fonctionner

Plutôt que de recopier bêtement celle-ci,
Voici le lien de cette page
L'article est assez intéressant pour qui s'intéresse a la programmation,
C'est d'ailleurs en partie pour cela que le système des macros de Vanilla à été "restreint" a la seconde mise à jour.

Exemple :

A simple Rotation

```
/run SnD=false for i=1,16,1 do db=UnitBuff("player",i)
```

```
if(db~=nil and string.find(db,"SliceDice"))
```

```
then SnD=true end end
/run if GetComboPoints("target")==5
```

```
then CastSpellByName("Eviscerate()");
```

```
elseif SnD then CastSpellByName("Sinister Strike()");
```

```
elseif GetComboPoints("target")==0
```

```
then CastSpellByName("Sinister Strike()");
```

```
else CastSpellByName("Slice and Dice()"); end
```

it Checks if Slice and Dice is up, if not he casts slice and dice.
if the Target has 5 combo points and SnD is up, he uses eviscerate
only pressing one button, a simple beginning, but more is following !

This Rotation is meant for Pve Sword Rogues who got improved SnD
you als no need SuperMacro because it exceeds the 255 char limit

Je vous invite donc a consulter ce site et cette page en particulier

http://vanilla60.blogspot.com/2012/02/ambush-and-weaponchange-cast-ambushrank.html

Liens

Les sources de ce WIKI

https://vanilla-wow.fandom.com/wiki/Rogue

https://www.classicwowbuilds.com

https://sixtyupgrades.com

http://letmegooglethat.com/?q=macro+rogue+vanilla

http://vanilla60.blogspot.com/2012/02/ambush-and-weaponchange-cast-ambushrank.html

https://www.nostalgeek-serveur.com/forums/viewtopic.php?f=19&t=12324

https://carina.forumgaming.fr/t1178-guide-voleur-la-bible-du-pve-hl-conseils-stuff-pre-raid-enchants-et-consos-vanilla

https://www.icy-veins.com/wow-classic/rogue-class-overview

https://www.icy-veins.com/wow-classic/rogue-dps-pve-guide

https://www.icy-veins.com/wow-classic/classic-rogue-pvp-guide

https://classic.wowhead.com/guides/classic-wow-rogue-class-overview