Molten Core

Strategie CP de Molten Core

- Lucifron
- Magmadar

Lucifron

Tout le monde

- Tous ceux qui participent au combat à distance doivent rester le plus loin possible pour éviter les malédictions.
- On doit tuer les 2 Protecteur Attise-flammes, avant de tuer Lucifron.
- Régulièrement, un membre du raid sera victime du sort Emprise.

Tanks

- Il faut séparer en 3 positions les 2 Protecteur Attise-flammes et Lucifron pour éviter que les Enchaînement ne blessent tout le monde.

Druides / Mages

- Decurse le raid en permanence.

Prêtres

- Buff Prière de protection contre l'Ombre pour résister et diminuer les dégât de Malédiction imminente.
- Dispel le raid en permanence.

Magmadar

Tout le monde

- Magmadar utilise Bombe de lave aléatoirement sur un joueur. Ne pas rester dans la lave, le joueur visé crache du feu, donc il doit faire face au mur ou du moins éviter de cracher sur ses copains.

Tanks

- Il faut tank Magmadar sur place.

Chamans

- Poser totems anti-fear pour que les joueurs résistent à Panique (si les wars ou les heals se font fear, on risque le wipe).
- Poser vos totems en regardant un mur, car si vos totems prennent Bombe de lave, ils vont cracher du feu.

CaC

- Tapez Magmadar dans son dos, ou les cotés pour éviter Souffle de lave.

Chasseurs

- Utiliser Tir tranquillisant à chaque fois que Magmadar utilise Frénésie (Il grossit et ses cornes s'enflamment).

Heals

- Il est possible d'éviter Panique si vous restez max range (40 mètres).